

### 1/ Le petit bac (à partir de 2 joueurs)

But du jeu : remplir le plus rapidement possible toutes les cases correspondant aux thèmes dans la lettre donnée

Déroulement :

Le meneur du jeu annonce une lettre. Chaque joueur remplit son tableau en écrivant dans la colonne correspondant un élément commençant par la lettre tirée au sort. Dès qu'un joueur a terminé, il dit « stop ». Tout le monde s'arrête et on compare les réponses. Le joueur qui a un mot qu'aucun autre joueur n'a écrit marque 2 points. Si plusieurs joueurs ont trouvé le même mot, chacun marque 1 point. Celui qui n'a rien trouvé marque 0 point.

Remarque : on peut faire cette activité à l'oral avec les jeunes enfants.

Matériel :

- Feuille de papier et crayon

Réalisation :

- Chaque joueur fait un tableau avec les catégories choisies (ex : pays, ville, animal, fruit, légume, couleur, sport, prénom, jeu, vêtement)

Ex de grilles sur [momes.net](http://momes.net)

### 2/ Le morpion (pour 2 joueurs)

But du jeu : réussir à aligner 3 symboles identiques.

Déroulement

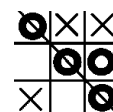
Les deux joueurs doivent remplir, à tour de rôle, une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué. Celui qui aligne, le premier, 3 symboles identiques, a gagné. L'alignement peut être, horizontal, vertical ou en diagonale.

Variante : on peut aussi jouer sur des grilles plus grandes : 4x4 cases, il faudra donc aligner 4 symboles. 5x5, aligner 5 symboles.

Matériel :

- Une feuille et des crayons.

Tracer sur la feuille une grille carrée de 3 lignes et 3 colonnes. Utilisez ou dessinez des formes simples (Un joueur utilise toujours le même signe.)



### 3/ Fabriquer un jeu de domino

But du jeu : être le premier à réussir à poser tous ses dominos.

Déroulement

Distribuer 6 dominos par joueur, faces cachées ou non selon l'âge de l'enfant.

Étaler les dominos sur la table faces cachées et en distribuer 7 à chaque joueur (ou le nombre de votre choix). Le reste constitue **la pioche**.

Poser un domino face visible au centre de la table

Le 1<sup>er</sup> joueur pose à l'une des extrémités du domino central un domino dont l'une des parties a le même nombre de points.

Chaque joueur joue à son tour, constituant une chaîne.

Si l'un des joueurs ne possède pas de domino correspondant, il pioche jusqu'à en tirer un lui permettant de jouer.

**Fin du jeu** : Lorsqu'aucun des Joueurs ne peut plus poser de dominos, la partie s'arrête.

Matériel :

- Boîtes emballage gâteau, céréales...
- Crayons à papier/ règles / ciseaux / feutres

Réalisation :

1/ Tracer 28 rectangles d'environ 6cm x 3cm dans le carton.

2/ Découper les rectangles.

3/ Faire un trait au milieu de chaque pour séparer les deux côtés des dominos.

4/ Tracer les points sur chaque domino.

